KONAMI

RY040-J1

遊戯王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007

取扱説明書

NINTENDO DS

©高橋和希 スタジオ・ダイス／集英社・テレビ東京・NAS
©2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

NTR-AY7J-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

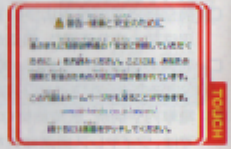
使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

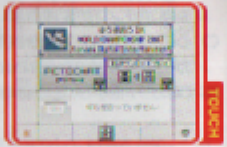
ゲームの起動

1.本体の電源がOFFであることを確認し、DSカード差し込み口に「遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

2.本体の電源をONにすると右の画面が表示されます。内容を理解したら、タッチスクリーンをタッチしてください。



3.タッチスクリーンの「ゆうぎおう DM WORLD CHAMPIONSHIP 2007」のパネルにタッチするとゲームが始まります。



※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

4.以後の操作方法は、8ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite……2台

「遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007」カード……2枚

操作手順

1.各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。

2.本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。

3.「ゆうぎおう DM WORLD CHAMPIONSHIP 2007」をタッチしてください。

4.以後の操作方法は、15ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン(DSワイヤレスアイコン)です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所(航空機内・病院・電車・バス車内など)では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

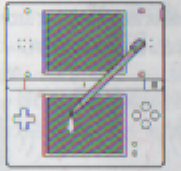
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器(ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

タッチスクリーンの使い方

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

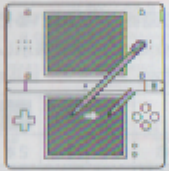
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

YU-GI-OH!
遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007

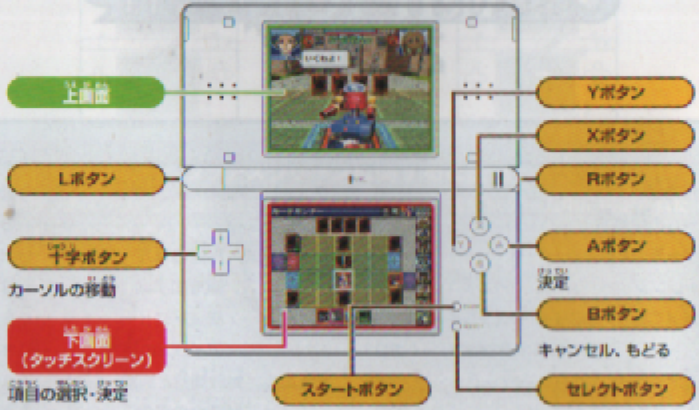
CONTENTS

操作方法 ……6
ゲームの始め方 ……8
フリーデュエル ……12
チャレンジ ……14
通信メニュー／DSワイヤレスプレイ ……15
／Wi-Fiコネクション ……20
友達メニュー ……24
デュエリストメニュー ……26
ショップ ……27
チュートリアル ……29
オプション ……30
デッキ編成／画面の見方 ……32
／編成の手順 ……34
／編成メニュー ……36
／アイコンの見方 ……39
デュエル／対戦開始と画面 ……40
／対戦中の操作 ……42
／特殊な操作 ……46

操作方法

ニンテンドーDSの使い方

本ゲームはボタンとタッチスクリーンの両方で操作できます。本書ではボタン操作とタッチスクリーン操作を両方行える場合、タッチスクリーン操作を中心に説明を行います。



●デッキ編成中の操作（→P.32～39）

Bボタン	カードリストから編成メニューへ移動
Xボタン	デッキメニューへ移動
Yボタン	カードテキストのページ切り替え
Lボタン、Rボタン	カバン／デッキ／サイドデッキ／融合デッキのタブ切り替え
セレクトボタン	カードリストの表示切り替え
タッチスクリーン	（スクロールバーをスライドして）カードリストのスクロール （カードをスライドして）カバン／デッキ／サイドデッキ／融合デッキに移動

●デュエル中の操作（→P.40～47）

Aボタン	（自分の行動中以外に押し続けて）発動確認メッセージ表示
Bボタン	フェイズ進行メニューの表示 （自分の行動中以外に押し続けて）発動確認メッセージスキップ
Lボタン、Rボタン	カード詳細情報の表示切り替え （リスト画面表示中に押している間）リストのウィンドウ半透明化
Xボタン	カード詳細情報の表示切り替え
Yボタン	（カード詳細情報の表示中）カードテキストのページ切り替え
セレクトボタン	（押しながら十字ボタンで）画面レイアウトの変更
スタートボタン	（テーマデュエル中）現在の記録の確認

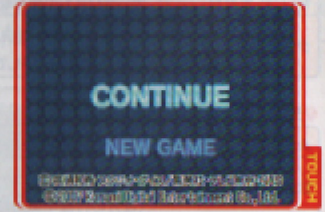
※この取扱説明書では画面写真のワクが■は上画面、■は下画面を指します。

※ゲーム中にDS本体を閉じるとスリープモードになり、消費する電力を節約できます。ふたたび本体を開くとゲームを再開します。

ゲームの始め方

タイトル画面

タイトル画面では、以下のメニューが表示されます。はじめてプレイするときは、「NEW GAME」だけが表示されます。



※すでに本ゲームのセーブデータがある場合に、「NEW GAME」を選んでプレイを開始すると以前のセーブデータが消えてしまい、復活することはできませんのでご注意ください。

※ゲーム内の言語が日本語以外で表示される場合は、DS本体設定の言語を日本語に設定しましょう。

CONTINUE	以前に保存したセーブデータの続きからゲームを遊べます。
NEW GAME	キャラクターを作成し、ゲームを最初からプレイすることができます。

ゲームのセーブ（保存）について

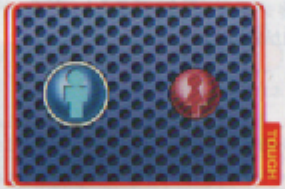
本ゲームにはオートセーブ機能があり、DP（→P.13）が増減したときやデッキ編成後、禁止・制限リストの変更後、「デュエル入門」（→P.29）でルールを学んだあと、ワイヤレス通信やWi-Fiコネクションに接続する（→P.15～23）ときに、自動的に記録が保存されます。

キャラクター作成

「国籍」「性別」「名前」「容姿」の4つを順番に選ぶとゲームスタートです。

※登録した国籍・性別・名前・顔は、「Wi-Fiコネクション」で使用されます。一度決めたら変更できないので注意しましょう。なお、髪型と髪の色はゲーム中にDP（→P.13）を消費して変更することができます。

キャラクターの国籍を決めます。



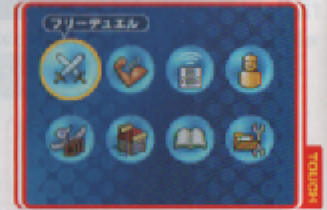
キャラクターの性別を決めます。

文字入力画面（→P.11）で、キャラクターの名前を入力します。

キャラクターの顔と髪型を決めたら、「OK」をタッチして完成です。

メインメニュー

「NEW GAME」を選んでキャラクター作成を終えるか、タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶとメインメニュー画面に進み、次の8つのメニューが表示されます。メニューをタッチすると、各モードのメニュー一覧が表示されます。



フリーデュエル（→P.12～13）	CPU（コンピュータ）と対戦できます。
チャレンジ（→P.14）	さまざまなデュエルの課題に挑戦できます。
通信メニュー（→P.15～23）	DSワイヤレス通信やニンテンドーWi-Fiコネクションを利用して、対戦やカードのトレード（交換）などができます。
友達メニュー（→P.24～25）	友達リストの確認や、友達コードの確認・入力を行うことができます。
デュエリストメニュー（→P.26）	デッキ編成をしたり、デッキレシピ（→P.37）、カードリスト、禁止・制限リストを確認できます。
ショップ（→P.27～28）	カードを手に入れたり、キャラクターの髪型と髪の色を変更できます。
チュートリアル（→P.29）	デュエルのルールや用語を学べます。
オプション（→P.30～31）	キャラクターのステータスや記録を見たり、デュエル中に表示されるセリフの変更ができます。

文字入力画面の使い方

キャラクター名やデッキ名、レシピ名の入力は文字入力画面で行い、下画面に表示された文字パネルをタッチすることで文字を入力できます。「かな・漢字」のパネルでは、ひらがなをタッチすると、音読みでその文字から始まる漢字の一覧が表示されるので、入力したい文字を選んでください。なお、それぞれの名前は10文字まで入力できます。

入力した文字

文字パネル

スクロールバー
スライドすると文字パネルがスクロールします。

「戻る」アイコン
漢字の選択中にタッチすると、ひらがなを選び直すことができます。

前の画面に戻る

特殊操作アイコン

←／→ 入力した文字上のカーソル位置を移動させます。

消す カーソルを合わせた文字を消します。

決定 入力を完了します。

文字パネル切り替えアイコン
タッチすると英数（A）／かな・漢字（あ）／記号（＠）を切り替えます。

●文字入力画面での特別な操作

Xボタン	文字パネル／特殊操作のカーソル切り替え
スタートボタン	カーソルを「決定」に移動

フリーデュエル

CPU対戦

「フリーデュエル」で「CPU対戦」を選ぶと、コンピュータの操作するデュエリストと自由に対戦することができます。まず、対戦相手の種類を選び、次に対戦相手一覧から戦いたい相手を選びましょう。それから先攻・後攻の決定（→P.40）を行うと、デュエルが始まります。

相手の名前とデッキ名

デュエルの傾向

攻　運　守　罠　技

対戦相手の種類

対戦相手一覧

顔グラフィックの下には、その相手との対戦成績（勝ち／引き分け／負け）が表示されます。

レーティング（→P.22）

タブ

タッチすると、対戦相手一覧を切り替えられます。

対戦相手の種類

対戦相手となるデュエリストは、「モンスター」と「Dイメージ」のいずれかから選べます。

モンスター	通常の対戦相手で、レベルによって強さが異なります。
Dイメージ	Dイメージのデータを使って、CPUと対戦することができます。

※Dイメージ選択中に「削除ボタン」をタッチすると、そのデータを削除できます。

Dイメージとは

Dイメージとはデュエリストの「デッキ」「容姿」「決闘文」のデータで、ゲーム中に入手したり、DSワイヤレスプレイ（→P.15～19）やWi-Fiコネクション（→P.20～23）で入手することができます。

対戦終了とDP（デュエルポイント）

対戦が終わると、勝敗やデュエルの内容に応じてDPが与えられます。

DPは「ショップ」（→P.27～28）メニューの「カード取得」や「パスワード」でカードを手に入れたり、「イメージ変更」で髪型や髪の色を変更するために使えます。

デュエル傾向グラフの変化

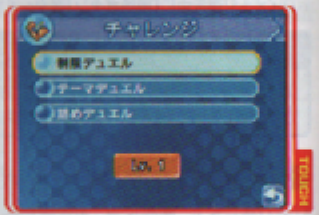
「DSワイヤレスプレイ」と「Wi-Fiコネクション」での対戦終了後には対戦相手の評価を行い、この評価によって相手のグラフが変化します。

チャレンジ

チャレンジモードの始め方

さまざまな課題に挑戦することで、結果に応じてDP(→P.13)がもらえるモードです。右の画面でモードとレベルを選ぶと、課題一覧が表示されるので、続けて挑戦したい課題を選んでください。

※「LPサバイバル」はゲームを進めると出現します。



制限デュエル	デッキの枚数や、デッキに投入できるカードに制限があるデュエルです。
テーマデュエル	デュエル中に特定の条件を満たしたうえで、勝利することをめざします。なお、デュエル中にスタートボタンを押すと、現在の記録の確認ができます。
詰めデュエル	与えられた条件で、1ターン以内に勝利することをめざします。なお、「Wi-Fiコネクション」の「ダウンロード」(→P.23)で新しい問題を入手することもできます。
LPサバイバル	ライフポイントが続くかぎり、連続してデュエルを行います。「ライフポイントが0になる」または「規定数まで連勝する」(「∞」選択時は規定数なし)と、その時点で終了となります。なお、持ち越せるLPの上限は10000までです。

通信メニュー／DSワイヤレスプレイ

通信を接続する

「通信メニュー」で「DSワイヤレスプレイ」を選ぶと、DSワイヤレス通信(→P.2~3)を利用して対戦やトレード、レシピ(→P.37)の送信ができます。以下の画面が表示されたら、1人がゲームの主催者となって参加者を待ち、もう1人は相手に参加を申し込みましょう。

参加者の画面

参加者受付中のプレイヤー
これを選び、相手が申し込みを受けると、そのプレイヤーが主催するゲームに参加することができます。

相手を募集する
タッチすると、主催者として参加者を募集できます。

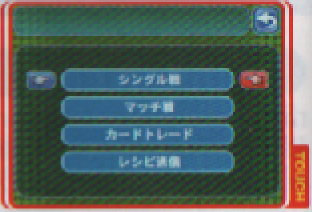
主催者の画面

受け入れる／断る
参加希望者が現れると表示されます。タッチすると参加者の申し込みを受けるか、断ることができます。

相手を探す
タッチすると参加者募集をやめて、ほかのプレイヤーが主催するゲームを探すことができます。

通信対戦メニュー

接続に成功すると以下のメニューが表示されます。
主催者・参加者ともにメニューを選んでください。
なお、2人が異なるメニューを選んだ場合は、選び直しになります。
※通信接続に成功すると、相手が自動的に友達リスト(→P.24)に登録されます。



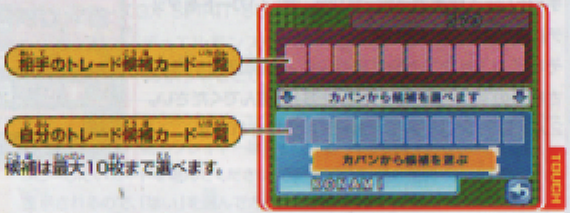
シングル戦(→P.16)	シングル戦形式(1回戦って勝敗を決める)で対戦します。
マッチ戦(→P.16)	マッチ戦形式(→P.40)で対戦します。
カードトレード(→P.17)	カードのトレード(交換)ができます。
レシピ通信(→P.18)	レシピ(→P.37)を友達に送信できます。1人がこれを選ぶと、もう1人のメニューが「レシピ受信」になり、レシピを受け取ることができます。

シングル戦/マッチ戦

先攻/後攻の決定(→P.40)を行ったあと、デュエルがスタートします。
デュエル終了後、勝者にはデュエルの内容と相手のレーティング(→P.22)に応じたDP(→P.13)が与えられ、敗者にもDPが少し与えられます。また、このとき対戦相手のDイメージ(→P.13)が自動的に保存されます。

カードトレード

お互いの持っているカードを1枚ずつ選んで交換できます。



候補は最大10枚まで選べます。

トレード候補のカードを選ぶ

「カバンから候補を選ぶ」をタッチすると、トレード候補カードの選択画面に進みます。デッキ編成画面と同様にカードを探し(→P.35)、「カバン」タブから「トレード候補」タブにカードをスライドして移しましょう。選び終わったら[戻る]をタッチして、前の画面に戻ります。

左のタブがカバン、右のタブがトレード候補です。

欲しいカードを選ぶ

お互いのトレード候補となるカードが決まったら、相手のトレード候補カード一覧から、欲しいカードをタッチしてチェックをつけましょう。
それぞれ1枚ずつカードを選ぶと、確認画面が表示されるので、問題なければ「YES」を選んでください。2人とも「YES」を選ぶとカードが交換されます。

レシピ送信（レシピ受信）

「レシピ送信」を選んだプレイヤー（送信側）から、「レシピ受信」を選んだプレイヤー（受信側）に、自分の作成したレシピ（→P.37）を送ることができます。

送信側が送信するレシピを選ぶ

送信側の画面にレシピ一覧が表示されるので、送信したいレシピを選びます。
確認メッセージが表示されたら、「はい」を選んで決定してください。

受信側がレシピを保存する場所を選ぶ

送信側がレシピを選び終わったら、受信側の画面にレシピ一覧が表示されます。
レシピを保存する場所を選んで「はい」を選ぶとレシピが保存されます。

ほかのタイトルと連動させよう

「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ NIGHTMARE TROUBADOUR」（以下「NT」）または「遊☆戯☆王デュエルモンスターズGX SPIRIT SUMMONER」（以下「SS」）があれば、2台のDS本体を使い、「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007」（以下「WC2007」）と、以下のようなことができます。

「NT」との連動	「NT」のカードを「WC2007」にコピーできます（DPが必要）。通信の接続に成功したら、「NT」側のプレイヤーは「カードトレード」を選び、「WC2007」にコピーしたいカードを選んでください。「WC2007」側の画面に支払うDPが表示されるので、「はい」を選んでカードをコピーしましょう。
「SS」との連動	「SS」と「WC2007」で「カードトレード」をしたり、「SS」から「WC2007」に「レシピ送信」ができます。手順は「DSワイヤレスプレイ」と基本的に同じです。さらに、ゲームを進めると、「レシピ送信」から一度だけレシピの「実体化」をすることができるようになり、レシピ内のカードを「WC2007」にコピーして、レシピと同じデッキを再現することができます。

接続の手順

「NT」（「SS」）側のプレイヤーはPCメニューの「通信」（パソコンメニューの「通信対戦」）を選び、相手が接続するのを待ちます。「WC2007」側のプレイヤーは、通信メニューで「DSワイヤレスプレイ」を選び、相手に参加を申し込んでください。

※「SS」と連動を行うと、「SS」の友達リスト（→P.24）に、Wi-Fiコネクション上では対戦を行うことができない「WC2007」という友達が登録されます。このデータは削除アイコンで削除しても問題ありません。

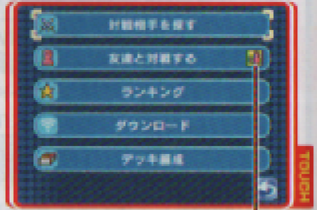
通信メニュー／Wi-Fiコネクション

Wi-Fiコネクションメニュー

「Wi-Fiコネクション」を選んで、ニンテンドーWi-Fiコネクションへの接続に成功すると、以下のメニューが表示されるので、タッチして選んでください。

※初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したとき、あなたの友達コード(→P.25)が作成されます。

※DS本体とDSカードは、初めて接続したときに使ったものを、それ以降も必ずセットにして接続してください。詳しくは別冊のニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブックをお読みください。

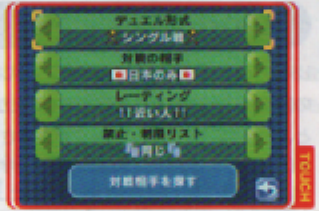


友達アイコン

友達リスト(→P.24)に登録されたプレイヤーが、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続していると表示されます。

対戦相手を探す(→P.21)	条件を設定して、対戦相手を探します。
友達と対戦する(→P.21)	友達リストに登録されたプレイヤーと対戦できます。
ランキング(→P.22)	ランキングを見たり、Dイメージをダウンロードすることができます。
ダウンロード(→P.23)	さまざまなデータをダウンロードすることができます。
デッキ編成(→P.32~39)	デッキ編成画面に進み、デッキの編成をすることができます。

対戦相手を探す



「デュエル形式(シングル戦／マッチ戦)」「対戦の相手(日本のみ／全世界)」「レーティング(近い人／無制限)」「禁止・制限リスト(同じ／問わず)」の4つの条件を選んだあと「対戦相手を探す」をタッチしてください。相手が見つかると自動的に対戦が始まります。

※本ゲームソフトの海外版(「Yu-Gi-Oh! WORLD CHAMPIONSHIP 2007」)は、2007年3月下旬以降に北米から順次発売する予定です。

友達と対戦する

友達リストに登録されたプレイヤーと、シングル戦またはマッチ戦形式で対戦できます。「DSワイヤレスプレイ」(→P.15～19)と同様の手順で接続を行うと、対戦メニューに進みます。

ボイスチャット

対戦メニューで「ボイスチャット」を選ぶと、通信相手とマイクで会話をすることができます。
また、ボイスチャット中は、話している側のカーソルが振動します。

Wi-Fiコネクションでの対戦ルール

この対戦では制限時間(→P.41)があり、持ち時間がなくなると敗北になります。対戦終了後、勝敗と対戦相手のレーティング(→P.22)に応じ、あなたのレーティングが変動します。

※対戦中に電源を切るなどして通信を切断すると、DPとレーティングが下がります。

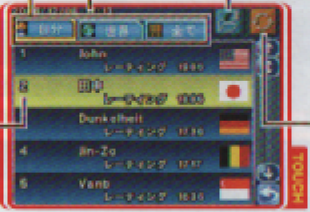
ランキング

レーティングを元に算出されたランキングを見たり、ランキングに表示されているプレイヤーのDイメージ(→P.13)を保存することができます。下画面のランキングからプレイヤーを選ぶと、上画面にその詳しいデータが表示されます。

※レーティングとはあなたの強さを表す数字で、Wi-Fiコネクションで友達リスト(→P.24)に登録されていない人と対戦すると変動します。勝つと上がり、負けると下がります。

前回の更新時間

表示条件
ランキングの表示範囲や期間を変更できます。



保存
タッチすると、選んだプレイヤーのDイメージを保存することができます。

ランキング
順位、名前、国籍とレーティングが表示されます。

更新
タッチすると、現在の条件でランキングを更新することができます。

※Wi-Fiコネクションで対戦を行いランキングに登録されると、表示条件に が追加され、あなたの周辺のランキングを見ることができるようになります。

ランキングのDイメージについて

Wi-Fiコネクションで対戦を行いランキングに登録されると、あなたのDイメージや使用したデッキは世界中に公開されます。公開したくない場合は注意しましょう。

ダウンロード

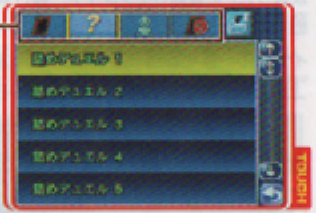
ニンテンドーWi-Fiコネクションを利用して、さまざまなデータをダウンロードすることができます。ダウンロードアイコンをタッチすると、下画面にリストが表示されるので、保存したいものを選んでから をタッチしてください。

※「Dイメージ」については、保存する場所に空きがない場合、ダウンロードできません。

ダウンロードアイコン

ダウンロードするものを、タッチして切り替えます。

- カード(ゲーム内で使えるカード)
- 詰めデュエル(新しい詰めデュエルの問題)
- Dイメージ(特別なDイメージ)
- 禁止・制限リスト(→P.26)



Wi-Fiの設定をする

「Wi-Fiコネクション」で遊ぶには、あらかじめ「通信メニュー」の「Wi-Fiコネクション設定」でニンテンドーWi-Fiコネクションに接続するための設定を行う必要があります。ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する接続方法やお問い合わせ先などについては、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご覧ください。

※接続や通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。

友達メニュー

友達リスト確認

友達リストに登録したプレイヤーは、「Wi-Fiコネクション」(→P.20)の「友達と対戦する」で対戦できるようになります。「友達メニュー」の「友達リスト確認」では、友達リストに登録したプレイヤーの一覧を確認できます。なお、友達リストには最大60人のデータを保存でき、それ以上になると接続した時間が古いものから順番に削除されます。

削除アイコン

これを選ぶと、選択中のプレイヤーを友達リストから削除します。なお、一度削除したデータは復活できないので注意しましょう。

リスト

プレイヤーの名前と対戦成績(左から勝ち/引き分け/負けの数)が表示されます。なお、上画面には選んだプレイヤーの詳細情報が表示されます。

友達を増やす

友達リストにプレイヤーを登録するには以下の方法があります。

- 「友達コード確認・入力」でお互いに友達コードを入力する。
- 「DSワイヤレスプレイ」(→P.15〜19)で通信を接続する。

友達コード確認・入力

はじめてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したとき自動的に決まる12ケタの番号が「友達コード」です。友達メニューの「友達コード確認・入力」では、自分の友達コードを確認したり、ほかのプレイヤーと友達コードを交換して、相手を友達リストに登録することができます。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したことがなければ、自分の友達コードは確認できません。

コード登録の手順

数字パネルをタッチして、相手に教えてもらった友達コードを入力し、「決定」してください。同様に相手にもあなたの友達コードを入力してもらいましょう。

登録したプレイヤーの名前は12ケタの番号で表示されますが、お互いにニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すると、接続中に相手の名前などのデータが自動的に登録されます。

カーソル

数字パネル

[←][→]を選ぶと上画面のカーソルを移動できます。

デュエリストメニュー

デュエリストメニューを選ぶ

「デュエリストメニュー」を選ぶと以下の4つのメニューが表示され、デッキの編成をしたり、カードにかかわるさまざまな情報を確認することができます。

デッキ編成	デッキ編成を行うことができます(→P.32～39)。
レシピビューワー	レシピ(→P.37)の一覧を見ることができます。
カードリスト	全所有カードの一覧や、パック別のカードリストを確認できます。なお、パック別カードリストは、ゲームを進めてカード収集率を高めると追加されます。
禁止・制限リスト	禁止・制限・準制限カードの一覧を確認することができます。「ダウンロード」(→P.23)した禁止・制限リストはここで確認・変更できます。

禁止・制限リストとは

デッキに入れることができる枚数に制限があるカードの一覧です。初期設定では2006年9月更新の禁止・制限リストを採用していますが、「ダウンロード」で最新版のリストをダウンロードすることもできます。

禁止カード	デッキに入れることができません。
制限カード	デッキに1枚まで入れることができます。
準制限カード	デッキに2枚まで入れることができます。

ショップ

カード取得

「ショップ」の「カード取得」を選ぶとパック購入画面が表示され、DP(→P.13)を消費してさまざまなカードが入った「パック」を買うことができます。

購入ボタン：をタッチすると、選んだパックのすべてにチェックをつけ、で選んだパックのチェックを全部はずします。でチェックしたパックを購入します。

パック内のカード収集率：これが一定以上になると、そのパックの一覧が「カードリスト」に追加されます。

パック：右下の数字は購入する数、下の数字は在庫数です。

購入の方法

買いたいパックを選び、右の画面で買いたい数だけチェックをつけましょう。選び終わったら[アイコン]をタッチするかXボタンを押すと、DPを支払ってパックを買います。それからパック開封画面に移るので、パックに入っていたカードを確認しましょう。

パスワード

「遊戯王オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ」または「YU-GI-OH! TRADING CARD GAME」のカード左下にある8ケタのパスワードを正しく入力すると、そのカードを手に入れることができます。「ショップ」の「パスワード」を選んで、パスワードを入力しましょう。「決定」を選ぶとパスワードが判定されます。

パスワード使用のルール

- すでに入手しているカードか、「カードリスト」(→P.26)に掲載されているカードしか入手できません。
- カード入手にはDPが必要となります(必要なDPはカードごとに異なります)。入力に成功すると、DPを支払ってカードを1枚入手します。

イメージ変更

「ショップ」の「イメージ変更」を選ぶと500DPを支払って、キャラクターの髪型と髪の色を変更できます。色を変えるときは赤・緑・青のバランスを、[←][→]をタッチして変更しましょう。

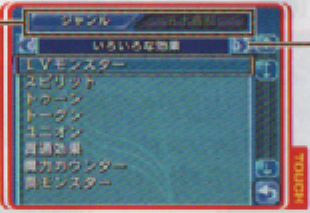
チュートリアル

デュエル入門

「チュートリアル」の「デュエル入門」では、デュエルの基本的なルールを学ぶことができます。見たい項目をタッチして選ぶと、その解説を見ることができます。

用語集

「チュートリアル」の「用語集」を選ぶと、デュエルに関するさまざまな用語の説明を見ることができます。まずリストの表示順を「ジャンル」か「五十音別」から選び、見たい項目をタッチして選んでください。なお、カードに関する項目を選ぶと、上画面にそのカードの詳細が表示されます。

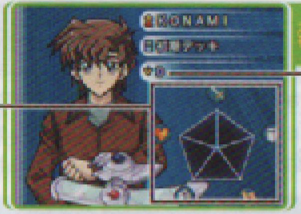


[◀]か[▶]をタッチすると、表示するページを切り替えます。

オプション

ステータス

「オプション」で「ステータス」を選ぶとキャラクターの所持DP(→P.13)やレーティング(→P.22)を確認したり、服装やデュエルディスクを変更することができます。



服装やデュエルディスクを変える

下画面で[アイコン]を選ぶとキャラクターの服装を、[アイコン]を選ぶと使用するデュエルディスクを変えることができます。変えたい服装やデュエルディスクを選んだら、「決定」をタッチしてください。

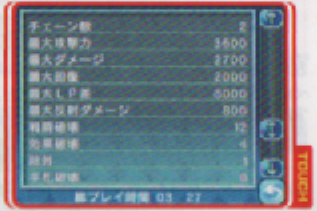
定型文エディット

定型文とはデュエル中に特定の条件を満たしたときに、キャラクターの横に表示されるセリフです。「オプション」で「定型文エディット」を選ぶと定型文の変更ができ、変更したいセリフを選ぶと候補の一覧が表示されるので、表示させたいものを選んでください。

上部分に書かれているタイミングで、吹き出し部分のセリフを表示します。

レコード

「オプション」で「レコード」を選ぶと、今までの成績やさまざまな記録を確認することができます。



デッキ編成／画面の見方

デッキ編成画面

デュエルには手持ちのカードで構成した「デッキ」が必要です。「デュエリストメニュー」（→P.26）で「デッキ編成」を選ぶと以下の画面が表示され、デッキの編成ができます。

選んだカードの詳細情報

カードテキストが2ページ以上ある場合、下画面右上に表示される アイコンかYボタンでページを切り替えます。

編成メニュー（→P.36～37）

選んだタブ内のカード内わけ

左から通常／効果／儀式／融合／4レベル以下／5～6レベル／7レベル以上の各モンスターカードと、魔法カード／罠カードの枚数です。

カードリスト（選んだタブ内のカード一覧）

カバン（→P.34）選択時は手持ちの全カードが表示され、カバンにないカードのイラストは暗くなります。

タブ（→P.34）

カードリストの見方

カード名のほか、詳しい情報がアイコンなどで表示されます。

1 カードイラスト

フレームの色がカードの種類を示し（→P.38）、左上には 禁止カード／ 制限カード／ 準制限カードを表すマークが表示されます。また、新着カードには が表示されます。

2 カードの内わけ

がカバン、 がメインデッキ（または融合デッキ）内、 がサイドデッキ内にあるカードの枚数です（→P.34）。

3 属性／種族／効果アイコン（→P.38）

4 モンスターの能力

がレベル、 が攻撃力、 が守備力です。

5 関連カードアイコン

タッチすると関連するカードが表示されます。

6 切り札設定アイコン

タッチして切り札設定をオン／オフできます。なお、設定できる切り札は1枚までです。

切り札設定について

切り札設定をしたカードを召喚・特殊召喚・発動すると、特別な演出が発生します。あなたの魂のこもったカードを、相手に見せつけましょう。

デッキ編成／編成の手順

タブを選ぶ

あなたが持つすべてのカードは、4つの「タブ」のいずれかに分類されます。タブを切り替えて、探しているカードが含まれているものを選びましょう。

タブ

左からカバン／メインデッキ／サイドデッキ／融合デッキで、右下の数字は枚数です。タッチするか、LボタンとRボタンで切り替えることができます。

●4つのタブ

カバン	デッキに入っていないカードをしまっておく場所です。新しく手に入れたカードは、最初はここに入ります。
メインデッキ（40～80枚）	デュエルで使用するデッキです。融合モンスターカード以外のすべてのカードから構成されます。
サイドデッキ（0～15枚）	マッチ戦（→P.40）の2戦目と3戦目で、メインデッキのカードと入れ替えて使うことができます。
融合デッキ（0～30枚）	融合モンスターカードのみで構成されたデッキです。

カードを探す

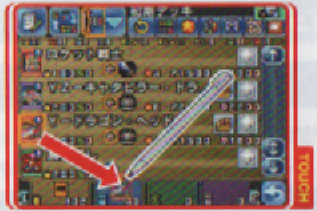
編成メニュー（→P.36～37）を利用してカードリストを並び替えたり、カードの絞り込みを行って、デッキに入れたいカードを探しましょう。

編成メニュー

ボタン操作の場合、Bボタンでカードリストから編成メニューにカーソルを移動します。

カードを移動する

カードリストからカードを選び、移動したい先のタブにスライドさせてください。
また、カードを選んでAボタンを押すと移動メニューが表示され、移動先を選択できます。



移動メニュー

デッキ編成／編成メニュー

デッキメニューアイコン

以下のデッキメニューでデッキを管理したり、「レシピ」として保存できます。

レシピを保存する	現在のデッキの構成をレシピとして保存できます。
レシピを読み込む	自分で作成したり、友人からもらったレシピを、デッキとして読み込みます。なお、所持していないカードは読み込まれません。
レシピの名前を変える	文字入力画面（→P.11）で、選んだレシピの名前を変えます。
レシピを1つ消す	レシピ一覧から、選んだレシピを消します。
デッキを空にする	すべてのカードをカバンに戻します。
デッキを元に戻す	デッキ編成を行う前の状態に、デッキを戻します。
デッキの名前を変える	文字入力画面で現在のデッキの名前を変えます。

表示切り替えボタン

カードリスト（→P.33）の表示をカード詳細表示からアイコン一覧表示に切り替えます。

並び替えボタン

並び替えの条件が10個表示され、選んだ条件に合わせてカードリストを並び替えます。

ジャンプボタン

並び替えの条件に対応した、区切りにあるカードまでジャンプします。例えばカードリストが「種族順」なら種族アイコン一覧が表示され、選んだ種族の先頭のカードにジャンプできます。

絞り込みツール

いずれかのアイコンを選ぶと条件の一覧が表示され、選んだ条件のカードだけが絞り込まれてカードリストに表示されます。また、複数の条件で絞り込むこともできます。

なお、を選ぶと絞り込みがすべて解除されます。

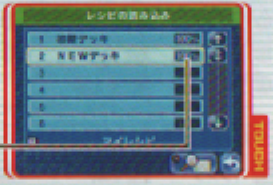
●ツールアイコンと絞り込みの条件

カードの種類	モンスターのレベル	モンスターの属性
モンスターの種族	魔法・罠の効果	目的別アイコン（→P.39）

レシピについて

レシピはデッキの構成を保存したもので、「レシピを読み込む」と再現できます。

デュエリストメニュー（→P.26）の「レシピビューワー」でも内容を確認できます。



レシピ中の所持カードの割合

デッキ編成／アイコンの見方

カードの種類（フレーム色）

フレームの色はカードの種類ごとに異なります。

モンスター				魔法	罠
通常	効果	儀式	融合		

アイコン

モンスターカードの種族アイコン

戦士	魔法使い	天使
悪魔	アンデット	機械
水	炎	岩石
鳥獣	植物	昆虫
雷	ドラゴン	獣
獣戦士	恐竜	魚
海竜	爬虫類	

罠カードの効果アイコン

カウンター	永続	通常

モンスターカードの属性アイコン

光	闇	地
水	炎	風

魔法・罠カードの属性アイコン

魔法	罠

魔法カードの効果アイコン

速攻	装備	儀式
フィールド	永続	通常

目的別アイコン

カードの持つ特別な効果や、特定の種類のモンスターを示すアイコンです。

ドロー補助	デッキ破壊	融合	特殊召喚
デッキサーチ	カードを除外	トークン	通常召喚できない
墓地回収	属性	攻守アップダウン	コントロールを操作
カードを戻す	種族	貫通	表示形式を操作
LPを回復	トゥーンモンスター	直接攻撃	効果を無効化
LPにダメージ	スピリットモンスター	複数回攻撃	魔力カウンター
モンスターを破壊	ユニオンモンスター	破壊されない	ギャンブル
魔法・罠を破壊	LVモンスター	攻撃を制限	
手札破壊	E・HERO	リバース効果	

デッキ編成のヒント

デッキの枚数が少ないほど、ねらったカードを引きやすいので、作戦が立てやすくなります。もっとも少ないデッキ枚数である「40枚」に近づけるといいでしょう。
また、「生け贄召喚」の必要があるレベル5以上のモンスターは、いざというとき召喚できないことがあります。デッキに入れすぎないように気をつけましょう。

デュエル／対戦開始と画面

デュエルの開始と先攻・後攻の決定

各モードでデュエルを始めると、「遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ」の「新エキスパートルール」で対戦が行われます。

右の画面でコインを選んでジャンケンを行い、勝ったほうが先攻か後攻かを選べます。それから自動的に最初の手札5枚が引かれ、デュエルが始まります。

※「Wi-Fiコネクション」(→P.20～21)での対戦では、コインを選んでジャンケンを行うときに時間制限があり、時間切れの場合はその時点でカーソルを合わせていたものが自動的に選択されます。

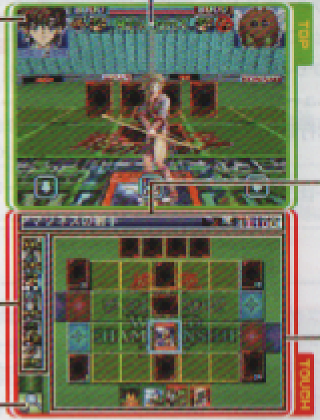
※本ゲームのルールは、2006年12月末日付けのOCG事務局公式新エキスパートルールに準拠しています。

マッチ戦とサイドデッキ

対戦には1回のデュエルで勝敗が決まる「シングル戦」のほかに、3回デュエルして先に2勝したほうが勝利する「マッチ戦」があります。マッチ戦の2戦目と3戦目では、サイドデッキ(→P.34)のカードをデッキのカードと入れ替えて使うことができます。

デュエル画面

デュエル画面では下画面にデュエルフィールドが表示され、上画面にはカーソルを合わせた位置の周辺を拡大して表示されます。



現在のフェイズ

プレイヤーの情報
画面左が自分、右が対戦相手です。顔の横に残りのLPが表示され、ターン進行中のプレイヤーの下には現在のターン数が表示されます。

選択中のカード／場所の情報
カードの情報の見方は、デッキ編成画面のカードリストの見方(→P.33)と基本的に同じです。

フェイズ進行アイコン(→P.44)

デュエルフィールド
上側に対戦相手、下側に自分の手札が表示されます。

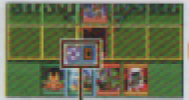
カード詳細表示アイコン(→P.45)

「Wi-Fiコネクション」では、下画面右上に制限時間が表示されます(上：マッチ戦の制限時間／下：ターン内の持ち時間)。

デュエル／対戦中の操作

コマンドメニュー

自分の手札や、デュエルフィールド上のカードをタッチして選ぶと、コマンド情報が表示されます。それから、もう一度タッチするとコマンドメニューが表示され、タッチしてさまざまな行動を行うことができます。
なお、表示されるメニューは、場所や状況によって変わります。



選ぶことができるコマンドメニューが縮小して表示されます。

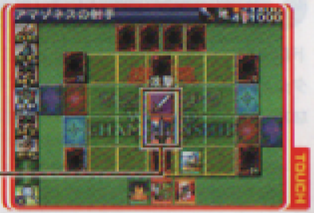
ボタン操作でコマンドを選ぶと、上にメニュー名が表示されます。

●コマンドメニューの見方

召喚	モンスターカードを召喚し、表側攻撃表示でデュエルフィールドに出します。
セット	モンスターカードなら裏側守備表示、魔法・罠カードの場合は裏向きで、デュエルフィールドにセットします。
反転召喚	裏側表示のモンスターを表側攻撃表示に変えます。
攻撃表示	表側守備表示のモンスターを、攻撃表示に変えます。
守備表示	攻撃表示のモンスターを、表側守備表示に変えます。
特殊召喚	モンスターカードを特殊召喚してデュエルフィールドに出します。
発動	デュエルフィールドにある魔法・罠カードを発動したり、効果モンスターの効果を発動します。また、手札にある魔法カードを選ぶと、デュエルフィールドにカードを表向きに出し、すぐに効果を発動できます。
攻撃	バトルフェイズにモンスターで攻撃を行います。
リスト	墓地や除外カード置き場、融合デッキ置き場を選ぶと表示され、そこにあるカードのリストを見ることができます（→P.47）。
降参	ドローフェイズ以外に自分のデッキ置き場を選ぶと表示され、敗北を認めてデュエルを終了します。なお、降参は10ターン目以降に行えます。

攻撃の手順

バトルフェイズになると、攻撃可能なモンスターの上に攻撃マークが表示されます。コマンドメニューで「攻撃」を選んだあと、相手フィールドにモンスターがいる場合は、続いて攻撃する対象を選んでください。



フェイズを進める

フェイズ進行アイコンをタッチすると、現在のフェイズを終了して、そのフェイズまで進めます。
また、Bボタンでフェイズ進行メニューを表示して、進みたいフェイズを選ぶこともできます。

フェイズ進行アイコン

●フェイズ進行アイコンの見方

ドローフェイズ(DP)	スタンバイフェイズ(SP)	メインフェイズ1(M1)
バトルフェイズ(BP)	メインフェイズ2(M2)	エンドフェイズ(EP)

ドロー（カードを引く）

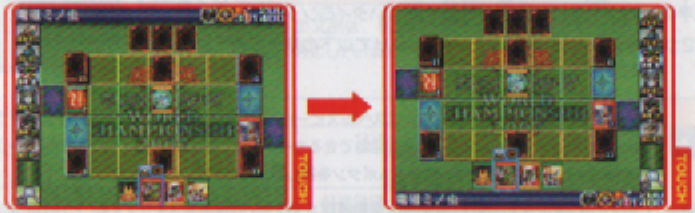
ドローフェイズになると、デッキの上に右の表示が表れます。このときデッキをタッチするかAボタンを押すと、カードを1枚引きます。
なお、LボタンまたはRボタンでも同様の操作ができます。

カード詳細情報の表示

カード詳細表示アイコン をタッチするか、Xボタン、Lボタン、Rボタンのいずれかを押すと、上画面がカード詳細表示に切り替わり、カーソルを合わせたカードの情報が表示されます。

画面レイアウトを変更する

セレクトボタンを押しながら十字ボタンを押すと、下画面のレイアウトが変更されます。
レイアウトは4種類あるので、各種アイコンがタッチしやすいものを選びましょう。



デュエル／特殊な操作

発動確認メッセージについて

スペルスピード2以上のカード（速攻魔法、罠、誘発即時効果のモンスター効果、カウンター罠）を発動できるタイミングには、自動的に発動確認メッセージが表示されます。メッセージにしたがって、発動するかどうかを選びましょう。

※スペルスピードについては「チュートリアル」（→P.29）をご覧ください。

発動確認メッセージに関する操作

相手のターン中など、自分が行動できないタイミングには、下画面左下に2つのアイコンが表示され、タッチし続けて以下の操作が行えます。

	このアイコンをタッチし続けると、次にスペルスピード2以上のカードを使用できるタイミングで、発動確認メッセージが表示されます。発動できるカードがない場合も、手札やデュエルフィールドを確認することができます。なお、Aボタンを押し続けても同様の操作ができます。
	このアイコンをタッチし続けている間、発動確認メッセージの表示をスキップすることができます。なお、Bボタンを押し続けても同様の操作ができます。

リスト画面の操作

コマンドメニュー（→P.42～43）で「リスト」を選んだり、魔法・罠カードや効果モンスターの効果でカードを選ぶときは、リスト画面が表示されます。カードを選ぶ必要があれば、カーソルを合わせて「OK」をタッチするか、Aボタンを押してください。なお、リスト画面の表示中はLボタンまたはRボタンでリストが半透明になり、デュエルフィールドを確認できます。

カードの場所・状態表示アイコン

アイコンの周囲の色が水色のものは自分の所有カード、ピンク色のものは相手の所有カードです。

並び替えアイコン

タッチするとリストを並び替えます。左から、並び替え順／名前順／攻撃力順／守備力順／レベル順／フレーム色順／属性順／種族順を表しています。

カード

カード下の文字は、現在の並び順に対応しています。

●カードの場所・状態表示アイコンの見方

墓地	デッキ	融合素材となったモンスター
除外	フィールド	一時的に除外されたモンスター
融合	特殊召喚不可	一時的に除外されたカード
手札	効果無効	発動した効果で対象に取られているカード

年齢別レーティング制度について

弊社のゲームソフトは、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、商品パッケージの表面に「年齢区分マーク」を表記しており、裏面には対象年齢を決定した根拠となる表現を示す「コンテンツアイコン」を表記しております。

年齢区分マーク

CERO A　CERO B　CERO C　CERO D　CERO Z

コンテンツアイコン（「A」区分以外に表記されています）

恋愛　セクシャル　暴力　恐怖　飲酒・喫煙　ギャンブル　犯罪　麻薬　言葉・その他

ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの対象年齢が定められています。これは、表示された年齢以上を対象とする表現内容が含まれていることを示しています。お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。（ただし、「Z」区分は、「18才未満の方に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分」となります。）

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。http://www.cero.gr.jp/

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

本ゲームソフトの著作権は弊社（コナミデジタルエンタテインメント）が所有しております。
The copyrights of this game belong to Konami Digital entertainment Co., Ltd.
"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

株式会社コナミデジタルエンタテインメント
〒106-6114 東京都港区六本木6-10-1
商品情報満載のホームページ　www.konami.jp

商品に関するお問い合わせ

電話でのお問い合わせは お客様相談室 まで

0570-086-573

受付時間
平　　日 午前9:00～午後7:00まで
土日祝日 午前10:00～午後6:00まで

●ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-3479-9420にご連絡ください。

メールでのお問い合わせは お問い合わせ受付窓口 まで

www.konami.co.jp/toiawase

ご注意:ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
おねがい:12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

本製品には一部を除き、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。(フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。)

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4841498号、第4653764号
ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。